

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Lógica
Proposicional

① A classe **P** e Situação Atual

② A classe **NP**

Máq. de Turing Não-determinística

Verificação determinística

Exemplos

Clique

③ Lógica Proposicional

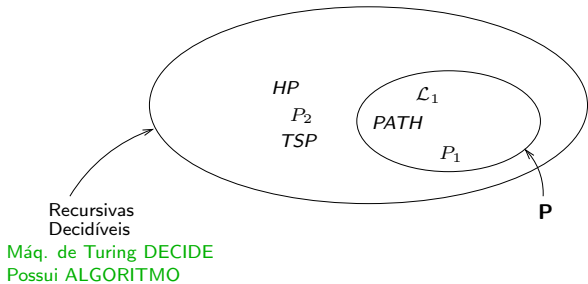
Situação Atual

Roteiro

A classe **P** e
Situação Atual

A classe NP

Lógica
Proposicional



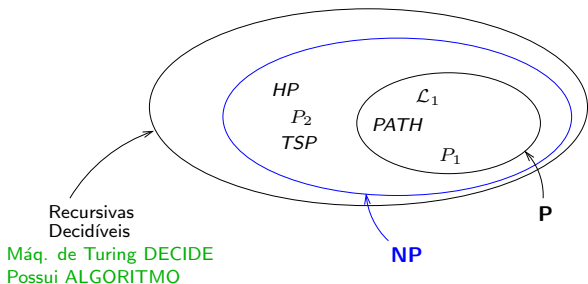
Situação Atual

Roteiro

A classe **P** e
Situação Atual

A classe **NP**

Lógica
Proposicional



Que classe **NP** é essa?

Por que os americanos estão pagando US\$ 1,000,000
para quem provar que **NP=P** ou **NP≠P**?

Classe **P**

Um problema A pertence à classe **P** se A possui uma cota superior $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$. Ou seja, se existe um **algoritmo** polinomial para A .

Classe **P**

Uma linguagem \mathcal{L} pertence à classe **P** se \mathcal{L} pode ser **decidida por uma máquina de Turing determinística** de complexidade de tempo de pior caso $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

A classe **NP**

Classe **NP**

Um problema A pertence à classe **NP** se A possui um algoritmo não-determinístico de tempo $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

Roteiro

A classe **P** e
Situação Atual

A classe **NP**

Máq. de Turing

Não-
determinística

Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica

Propositional

Classe **NP**

Uma linguagem \mathcal{L} pertence à classe **NP** se \mathcal{L} pode ser decidida por uma máquina de Turing não-determinística de complexidade de tempo de pior caso $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

A classe **NP**

Classe **NP**

Um problema A pertence à classe **NP** se A possui um algoritmo não-determinístico de tempo $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

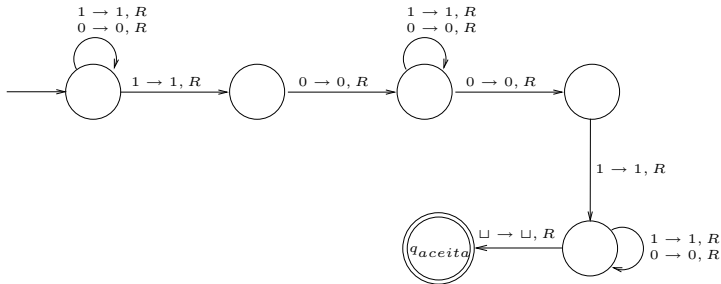
Um problema A pertence à classe **NP** se A pode ser *verificado* por um algoritmo determinístico de tempo $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

Classe **NP**

Uma linguagem \mathcal{L} pertence à classe **NP** se \mathcal{L} pode ser decidida por uma máquina de Turing não-determinística de complexidade de tempo de pior caso $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

Uma linguagem \mathcal{L} pertence à classe **NP** se \mathcal{L} pode ser *verificada* por uma máquina de Turing determinística de complexidade de tempo de pior caso $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

Máq. de Turing Não-determinística



- Determinística (MT): $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \times \Sigma \times \{L, R\}$;
- Não-determinística (NMT):
 $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Sigma \times \{L, R\})$;
- Semântica: a palavra é aceita se *existe* seqüência de configurações que chega no estado q_{aceita} .

Máq. de Turing Não-determinística

Roteiro

A classe P e Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing Não- determinística

Verificação determinística

Exemplos Clique

Lógica Propositional

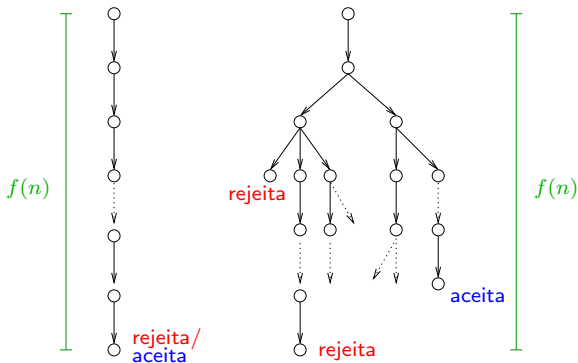
Como já vimos na primeira parte do curso...

- NMT e MT são igualmente expressivas. Quer dizer, tudo o que NMT decide pode ser decidido também por MT;
- NMT não alteram as classes de linguagens/problemas **Recursivos/Decidíveis** e **Recursivamente Enumeráveis**.

Máq. de Turing Não-determinística

det. MT

non-det. MT



- Custo de tempo de pior caso: número de configurações da maior seqüência de configurações possível sobre uma dada entrada.

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística

Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica

Propositional

P_2 (SUBSET SUM)

Dado um conjunto C de n números inteiros, positivos ou negativos, decidir se existe um subconjunto de C cuja soma de seus elementos é zero.

```
bool nondetSubsetSum( set C ){
    set S;
    1) S.empty();
    2) for ( int i=0; i < C.length(); i++ ){
    2.1) goto 2.2) OU goto 2);
    2.2) S.append( C[i] );
    }
    int soma = 0;
    3) for ( int j=0; j < S.length(); j++ )
    3.1) soma += S[j];
    if ( soma == 0 ) return true;
    return false;
}
```

Algoritmo/NMT para P_2

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística

Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica
Proposicional

- Esse algoritmo pode ser transformado, claramente, numa NMT;
- Para qualquer execução do algoritmo (seqüência de configurações da NMT), o custo será linear $O(n)$;
- O algoritmo retorna **true** se e somente se existe um subconjunto cuja soma é zero.

Conclusão: P_2 (SUBSET SUM) pertence à **NP**

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística

Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica
Proposicional

```
bool nondetSubsetSum( set C ){  
    set S;  
    1) S.empty();  
    2) for ( int i=0; i < C.length(); i++ ){  
        2.1) goto 2.2) OU goto 2);  
        2.2) S.append( C[i] );  
    }  
    int soma = 0;  
    3) for ( int j=0; j < S.length(); j++ )  
        3.1) soma += S[j];  
        if ( soma == 0 ) return true;  
    return false;  
}
```

Verificação determinística

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística

Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica
Propositional

```
bool nondetSubsetSum( set C ){
    set S;
    1) S.empty();
    2) for ( int i=0; i < C.length(); i++ ){
        2.1) goto 2.2) OU goto 2);
        2.2) S.append( C[i] );
    }
    int soma = 0;
    3) for ( int j=0; j < S.length(); j++ )
        3.1) soma += S[j];
        if ( soma == 0 ) return true;
    return false;
}
```

Verificação determinística

- Passos 1) a 2.2): constrói conjunto S não-deterministicamente;

Algoritmo/NMT para P_2

```
bool nondetSubsetSum( set C ){
    set S;
    1) S.empty();
    2) for ( int i=0; i < C.length(); i++ ){
        2.1) goto 2.2) OU goto 2);
        2.2) S.append( C[i] );
    }
    int soma = 0;
    3) for ( int j=0; j < S.length(); j++ )
        3.1) soma += S[j];
        if ( soma == 0 ) return true;
    return false;
}
```

Verificação determinística

- Passos 1) a 2.2): constrói conjunto S não-deterministicamente;
- Passo 3) e 3.1): verifica se S realmente certifica C.

Verificação determinística

Um problema A pode ser *verificado* polinomialmente, se é possível, ao responder ao problema, apresentar um *certificado* que pode ser *verificado* deterministicamente em tempo de pior caso $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

Formalmente, um *Verificador* para uma linguagem (problema) \mathcal{L} é uma MT determinística (algoritmo determinístico), A , tal que:

$$\mathcal{L} = \{w \mid \text{existe } c \text{ tal que } A \text{ aceita } \langle w, c \rangle\}$$

Classe **NP** (def. original)

Uma linguagem \mathcal{L} pertence à classe **NP** se \mathcal{L} pode ser decidida por uma máquina de Turing não-determinística de complexidade de tempo de pior caso $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

Classe **NP** (def. mais usada)

Uma linguagem \mathcal{L} pertence à classe **NP** se \mathcal{L} pode ser *verificada* por uma máquina de Turing determinística de complexidade de tempo de pior caso $O(n^k)$, $k \in \mathbb{N}$.

Exemplos

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica

Proposicional

- O problema do *Hamiltonian Path* pertence à **NP**? Ou seja, pode ser verificado em tempo polinomial?

Para responder a essa pergunta precisamos de duas coisas:

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica

Propositional

- O problema do *Hamiltonian Path* pertence à **NP**? Ou seja, pode ser verificado em tempo polinomial?

Para responder a essa pergunta precisamos de duas coisas:

- Qual é o certificado?
- Dá para verificar o certificado em tempo polinomial?

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica

Propositional

- O problema do *Hamiltonian Path* pertence à **NP**? Ou seja, pode ser verificado em tempo polinomial?

Para responder a essa pergunta precisamos de duas coisas:

- Qual é o certificado?
 - Uma permutação dos vértices: $v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_n}$
- Dá para verificar o certificado em tempo polinomial?
 - Sim, claro, consultando a matriz de adjacências...

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos
Clique

Lógica
Propositional

- Note que existe uma grande *assimetria* entre as respostas **sim** e **não**, no que diz respeito à verificação do HP:
 - Se a resposta é **sim** existe um certificado que pode ser verificado polinomialmente: a permutação de vértices;
 - Mas, e se a resposta é **não**? Qual é o certificado?

Exemplos

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos
Clique

Lógica
Propositional

- Note que existe uma grande *assimetria* entre as respostas **sim** e **não**, no que diz respeito à verificação do HP:
 - Se a resposta é **sim** existe um certificado que pode ser verificado polinomialmente: a permutação de vértices;
 - Mas, e se a resposta é **não**? Qual é o certificado?

O problema \overline{HP} não parece pertencer à **NP**...

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica
Proposicional

- O *Traveling Salesman Problem* pertence à **NP**?

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica
Proposicional

- O *Traveling Salesman Problem* pertence à **NP**?
- Qual é o certificado?
- Dá para verificar o certificado em tempo polinomial?

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Máq. de Turing
Não-
determinística

Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica

Propositional

- O *Traveling Salesman Problem* pertence à **NP**?
- Qual é o certificado?
 - Novamente, uma permutação dos vértices: $v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_n}$
- Dá para verificar o certificado em tempo polinomial?
 - Sim, consultando a matriz de adjacências, somando os custos e verificando, ao final, se é menor que s ...

Situação Atual

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

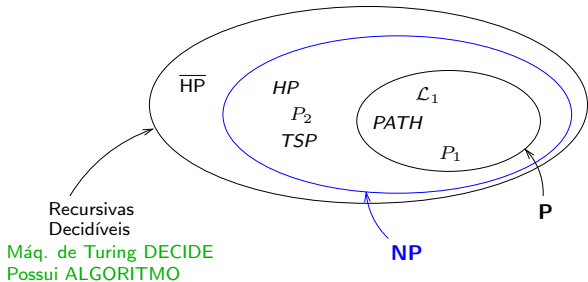
Máq. de Turing
Não-
determinística
Verificação
determinística

Exemplos

Clique

Lógica

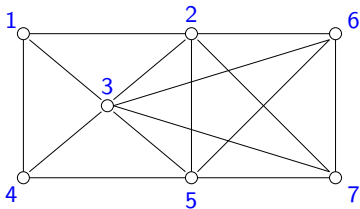
Propositional



Vamos ver mais exemplos...

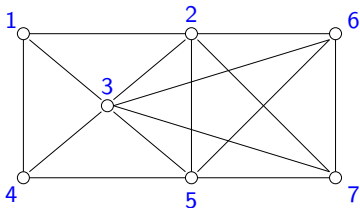
Clique

- Dado um grafo não-direcionado $G = (V, E)$, uma clique em G é um subconjunto de vértices, $V_c \subseteq V$, tal que: se $a \in V_c$ e $b \in V_c$, então $(a, b) \in E$.



Clique

- Dado um grafo não-direcionado $G = (V, E)$, uma clique em G é um subconjunto de vértices, $V_c \subseteq V$, tal que: se $a \in V_c$ e $b \in V_c$, então $(a, b) \in E$.



- Problema CLIQUE:
 - Dado um grafo $G = (V, E)$ e um inteiro positivo k , decidir se existe uma clique de tamanho k em G .

CLIQUE pertence à **NP**? CLIQUE pertence à **P**?

Lógica Proposicional

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Lógica
Proposicional

- **Variável Booleana**, x, y, z, \dots : assume valores 1 ou 0 (verdadeiro ou falso);
- **Operações Booleanas**: OU: $x \vee y$, E: $x \wedge y$, NÃO: \bar{x} ;
- **Fórmula Booleana**: expressão envolvendo variáveis e operações booleanas. Exemplo:

$$\phi = (\bar{x} \wedge y) \vee (x \wedge \bar{z})$$

Semântica: em que **resulta** uma operação?

Tabelas-verdade

- NÃO: $\bar{0} = 1, \bar{1} = 0$;
- OU: $0 \vee 0 = 0, 0 \vee 1 = 1, 1 \vee 0 = 1, 1 \vee 1 = 1$;
- E: $0 \wedge 0 = 0, 0 \wedge 1 = 0, 1 \wedge 0 = 0, 1 \wedge 1 = 1$;

Satisfatibilidade

Uma fórmula ϕ é **satisfatível** se existe uma valoração às variáveis de ϕ que a faz resultar em 1 (verdadeiro).

- Exemplo: $\phi_1 = (\bar{x} \wedge y) \vee (x \wedge \bar{z})$:

- Exemplo: $\phi_2 = \overline{(x \vee y)} \wedge z \wedge \overline{(z \wedge \bar{y})}$:

Satisfatibilidade

Uma fórmula ϕ é **satisfatível** se existe uma valoração às variáveis de ϕ que a faz resultar em 1 (verdadeiro).

- Exemplo: $\phi_1 = (\bar{x} \wedge y) \vee (x \wedge \bar{z})$:
 - **Satisfatível**, para $x = 0$, $y = 1$ e $z = 0$;
- Exemplo: $\phi_2 = \overline{(x \vee y)} \wedge z \wedge \overline{(z \wedge \bar{y})}$:
 - **Insatisfatível**...

- **Literal**: é uma variável ou sua negação.

Forma Normal Conjuntiva (CNF)

Uma fórmula ϕ é uma CNF-fórmula se ϕ é uma **conjunção** de **disjunções** de **literais**.

- Ou seja, é da forma: $\phi = \phi_1 \wedge \phi_2 \wedge \cdots \wedge \phi_k$;
- onde, $\phi_i = \beta_1 \vee \beta_2 \vee \cdots \vee \beta_\ell$;
- onde β_i são literais.

$$\text{Ex.: } \underbrace{(x_1)}_{\text{literal}} \vee \underbrace{(\overline{x_2})}_{\text{literal}} \vee x_4 \vee x_5) \wedge (x_3 \vee \overline{x_4}) \wedge \underbrace{(x_3 \vee \overline{x_6} \vee \overline{x_1})}_{\text{cláusula}}$$

k -Forma Normal Conjuntiva (k CNF)

Uma fórmula ϕ é uma k CNF-fórmula se é uma CNF-fórmula onde todas as cláusulas têm k literais.

Temos 3 problemas muito importantes:

- **SAT** = $\{\phi \mid \phi \text{ é uma fórmula satisfatível}\}$;
- **3SAT** = $\{\phi \mid \phi \text{ é uma 3CNF-fórmula satisfatível}\}$;
- **2SAT** = $\{\phi \mid \phi \text{ é uma 2CNF-fórmula satisfatível}\}$.

SAT, 3SAT e 2SAT

Roteiro

A classe P e
Situação Atual

A classe NP

Lógica
Proposicional

- SAT pertence à NP? SAT pertence à P?
- 3SAT pertence à NP? 3SAT pertence à P?
- 2SAT pertence à NP? 2SAT pertence à P?